Desarrollo de interfaces  
UD 11. Guía didáctica

short line

Autor: Sergi García

Actualizado Septiembre 2025

Unidad 11. Navegación, estado y responsive en Flutter

# Conocimientos previos

* Dominio de widgets básicos y stateful.
* Conocimientos de interfaces naturales y gestos.
* Comprensión de la arquitectura de componentes en Flutter.
* Manejo de rutas básicas y navegación simple.

# Objetivos

* Implementar sistemas de navegación avanzados y anidados.
* Dominar la gestión de estado con Provider y Bloc pattern.
* Diseñar interfaces responsive que se adapten a diferentes dispositivos.
* Gestionar el estado de la aplicación de forma eficiente y escalable.
* Crear layouts adaptativos para móvil, tablet y escritorio.
* Integrar navegación, estado y diseño responsive en aplicaciones complejas

# Contenidos

* MVVM en Flutter: Explicación Teórica.
* Navegación entre pantallas en Flutter.
* Gestión de Estado en Flutter.
* Diseño responsive y adaptabilidad en Flutter.

# Actividades

Adquirir conocimientos para realizar las actividades evaluables propuestas en esta segunda evaluación.

# Recomendaciones

Si se acude a las TC (Tutorías Colectivas), las cuales no son obligatorias, es imprescindible haber estudiado el tema previamente en casa.